

## Tarea Sustitutiva de Programación de Computadores

Esta tarea consiste en descubrir cuántas y que figuras geométricas están dibujadas en una matriz de dos dimensiones (MxN).

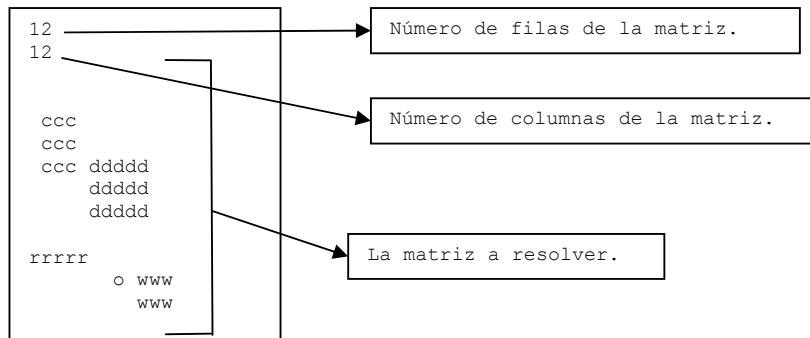
Tomemos como ejemplo a la sgte. matriz :

	c	c	c											
	c	c	c											
	c	c	c		d	d	d	d	d					
					d	d	d	d	d					
					d	d	d	d	d					
	r	r	r	r	r									
								o		w	w	w		
										w	w	w		

FIGURA 1.

Las únicas figuras geométricas que habrán en la matriz son rectángulos y cuadrados. En la figura 1 hay : 3 rectángulos (formados por “d”, “r” y “w”) y 2 cuadrados (formados por “c” y “o”).

La tarea se revisarán con archivos de entrada del sgte. tipo :



La tarea debería imprimir para esta matriz en particular, lo sgte. :

```

cuadrados : 2
rectangulos : 3
    
```

Se debe tomar en cuenta que **no** se sabe cuántas figuras geométricas hay en la matriz, ni por que caracter está formada cada figura. Pero lo que si se sabe es que cada figura geométrica está formada por un caracter con el cual no estará formada ninguna otra figura.

El tamaño máximo de la matriz será de 50x50, las cuales se deben declarar con las sgtes. expresiones :

```
#define M 50  
#define N 50
```

El número máximo de figuras que pueden haber depende de la matriz, pero **no** superará las 100 figuras.

**Observaciones :**

- El trabajo es absolutamente **INDIVIDUAL**.
- El programa debe correr bajo linux.